



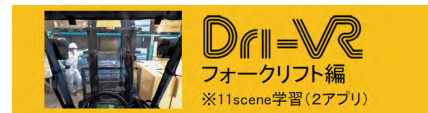
SAFTY TRANING VR

Drill=VR

Application Catalog

Dri=VR 導入方法

目的に合った必要なアプリをご指定ください。



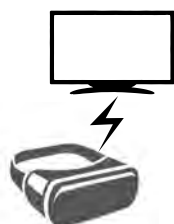
ご指定いただいたアプリをVRにインストールして納品いたします。

※ アプリの種類によってお値段が変わります。

※ 後日、アプリを追加購入することも可能です。



安全教育に必要なオプション(周辺機器)もございます。



ミラーリング機



VR専用バッグ



VR用マスク



ヘッドフォン

Dri=VR アプリラインナップ

全13種類の安全教育アプリがございました (2024年7月現在)

【交通安全系VRアプリ】

自動車運転教育(その1)



3P

自動車運転教育(その2)



4P

自動車運転教育(その3) ※「飲酒運転編」はトラック運転での飲酒体験もございます。



5P

自転車 & 歩行者交通安全教育



6P

物流・運送業界向け安全教育 ※「トラック・トレーラー編」は専用教育指導テキスト付です。



7・8P

労働災害安全教育



9P

自然災害安全教育



オリジナルコンテンツ制作



10P

Dri=VR 自動車運転教育(その1)

自動車事故のよく起こるシーンを体験学習できるアプリです。VFXを使用した過激な「特別版」も。



【自動車事故編(通常版)】概要
街中で起こる自動車事故を体験学習できるアプリです。事故体験だけでなくVRの特性を生かした安全運転方法も学べます。



1・見通しが悪く狭い道での事故



2・サンキュー事故



3・降車事故



4・ながら運転



5・一時停止無視



営業車や車通勤の方が多く企業様(業種のくくり無し)に一番多く導入いただいております。



【自動車事故編(特別版)】概要
「通常版」導入いただいた企業様からのリクエストにお応えして、若い方向けに過激なバージョンにしたアプリケーションです。



1・見通しが悪く狭い道での事故



2・サンキュー事故



3・降車事故



4・ながら運転



5・一時停止無視



ヒヤリハットの多い企業様や、若い社員の方が多く企業様に多く導入いただいております。

DriveVR 自動車運転教育(その2)

駐車場、交差点など特別な場所に特化した自動車事故を体験学習できます。



DriveVR

駐車場事故編

※5scene学習(一部ドローン映像)

【駐車場事故編】概要

意外と多い「駐車場内」での事故を再現。
自損～人身事故を体験学習することで
この先の大事故の可能性を防ぎます。



1・駐車場に入る際の左折時



2・頭からの駐車での接触事故



3・急なバックでの追突



4・車間を詰めての追突



5・急発進での衝突

POINT 駐車場内での事故は、その後大きな事故に繋がるため比較的多くの企業様に導入いただいております。



DriveVR

交差点事故編

※5scene学習

【交差点事故編】概要

交通事故がもっとも多い交差点事故。
元警察官監修のもと、トヨタ自動車様と
共同で開発したアプリケーションです。



1・直進時の急発進での事故



2・右折時の死角からの衝突事故



3・右折時の歩行者との事故



4・左折時の横断歩道上での事故



5・右折時の対向車との衝突事故

POINT 事故割合が多い交差点事故は多くの企業様に「自動車事故編」等とセットで導入いただいております。

Dri=VR 自動車運転教育(その3)

ニーズの多かった「飲酒運転体験」と、今も後を絶たない「あおり運転」の問題点と改善方法を学べます。



【飲酒運転体験】概要

乗用車の飲酒運転体験とトラックの飲酒運転体験があり、酔いの3段階を体験学習できます(時間経過による酔い変化体験あり)

【ほろ酔い状態】



自動車体験



トラック体験

【酩酊初期状態】



自動車体験



トラック体験

【酩酊状態】



自動車体験



トラック体験

【時間経過による酔い変化】



自動車体験

※VR内のプログラムによりさらに頭の振り方などで各酔いの状態をよりリアルに体感できます。

※実写系VRでは初の飲酒体験VRコンテンツです。

POINT 2023年リリースですが、行政、企業、物流業など、現在もっとも多く導入いただいているアプリです。



【あおり運転編】概要

あおり運転をされる側だけでなく何故あおられるのか？をあおる側の視点からも体験できます(アンガーマネジメント付)



1・あおり運転体験①(2scene)



2・あおり運転体験②(2scene)



3・煽られない為の安全走行方法



4・相手が降車してきた時の対処方法



5・アンガーマネジメント

POINT 「アンガーマネジメント」は元警察の方からのアドバイスとVRの特性を生かした独自の学習方法です。

Dri=VR 自転車 & 歩行者交通安全教育

自転車目線、歩行者目線で事故に会ってしまうシチュエーションを被害者目線で体験学習できます。

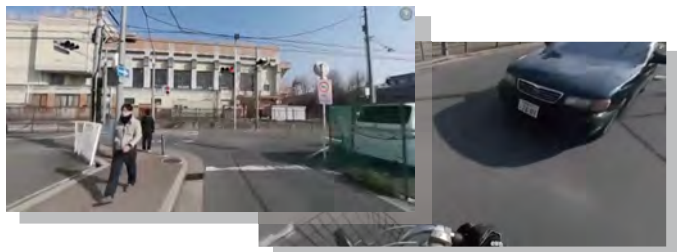


【自転車事故編】概要

実際に起きた自転車事故の場所
同じシチュエーションで事故を再現した
被害者目線での安全教育アプリです。



1・一時停止編(一時停止無視)



2・信号無視編



3・ながら運転編



4・走行規則編(通行区分違反)



警察、行政関係や自転車通勤の多い企業様から最も多く導入していただいております。



【アナタは車からどう見えているか？】概要

歩行者・自転車の人達は自分達がドライバー
からどう見えているのか？を理解していただき
事故を無くす目的で制作されたアプリです。



1・自転車による無理な交差点侵入



2・左折時の巻き込まれ事故



3・携帯電話のながら運転時の事故



4・見通しの悪い場所での事故(自転車編)



5・見通しの悪い場所での事故(歩行者編)



今までにないアプローチで、こちらも警察関連の方々や行政の方々に多く導入いただいております。

Dri=VR 物流 & 運送業界向け安全教育

大手輸送会社様と共同で開発したトラック、トレーラー編と、リクエストの多かったフォークリフト編です。



【トラック・トレーラー編】概要
主観、ドローン、第三者…3つの目線で
分かりづらいトラック、トレーラー事故を
体験学習できるアプリです。



1・交差点右折時の接触事故



2・狭い間口への右折時の危険性



3・安全確認を怠った左折事故



4・急な車線変更による危険運転



5・オーバーハングの危険性



6・死角からの飛び出し事故



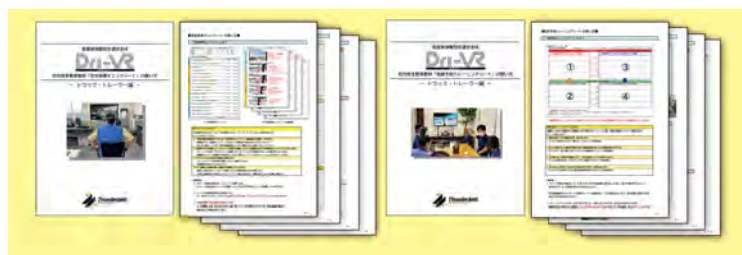
7・敷地内でのバック事故



8・バックでの敷地内侵入事故



9・事故をおこした時の対処方法



国土交通省提唱のテキストに合った
社内研修用テキスト(PDF)も付属しております。



「フォークリフト編」とセットで多くの物流、輸送系企業様に導入いただいております。

フォークリフト編は「Dri-VR」の中で最大数のシーンを網羅しており2つのアプリに分かれています。



【フォークリフト編】概要

倉庫内などで実際に起きた事故を再現。
フォークリフトに乗る方だけでなく、乗らない
人向けの安全教育体験もあります。



1・パレット等に乗った作業の危険性



2・トラック等の搬入時の危険性



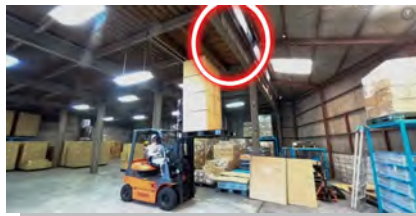
3・牽引による搬出の危険性



4・不安定な積荷に対する危険性



5・リフトアップ状態の運搬時の危険性
(その1)



6・リフトアップ状態の運搬時の危険性
(その2)



7・前方が見えない搬送の危険性



8・バックによる移動時の危険性



9・運転者以外の人を乗せた時の危険性



10・急加速急ハンドルの危険性



11・フォークリフトを使用する現場での安全確認

POINT 物流系企業だけに留まらず、フォークリフトを使用する全ての業種の方々に導入いただいております。

Dri=VR 労働災害安全教育

製造業の企業様からKYT（危険予測トレーニング）の要望にお応えするカタチで制作されたアプリです。



Dri=VR
KYT転倒災害編
※5scene学習

【KYT転倒災害編】概要

工場や職場内で多い転倒による事故。
その中でも多いと言われる5つのシーンを
体験学習できます。



1・注意力不足での階段



2・大きな手荷物を持つての階段転倒



3・低い段差でのつまづき転倒



4・ホースやコードでの引っかかり転倒



5・滑り転倒(シート)



業種の区別なく、KYT活動に力を入れている多くの企業様に導入いただいております。



Dri=VR
KYT落下事故編
※5scene学習

【KYT落下事故編】概要

高所からの落下事故よりも圧倒的に多い
1～5mほどの落下事故を中心に
体験学習することでができます。



1・脚立の立てる向き



2・高所の荷物の積み下ろし



3・高所での無理な移動



4・高所作業者への急な呼びかけ



5・高所での手すりの危険



VRと一緒に、より体感的に落下の怖さを学べる脚立型筐体（別売）もございます（お気軽にお問い合わせください）。

Dri=VR 自然災害安全教育

アジアクリエイト(株)との共同開発による、今までなかった「職場(工場)」に特化した地震体験学習です。



Dri=VR

地震体験学習～職場(工場)編～
※5scene学習

【地震体験学習編～職場(工場)編～】概要
実写映像とVFXを駆使したリアルな地震体験
学習アプリです。

職場内での安全確保学習に役立ちます。



1・震度5強の地震体験



2・震度6強の地震体験



3・震度5強 & 6強の連続地震体験



4・職場(工場内)での地震の備え



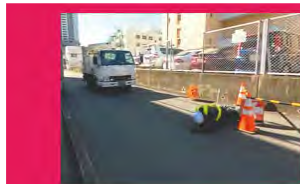
5・地震が起きた時の対処方



現在、アジアクリエイト(株)による「起揺装置」(別売)との連動も準備中です。

オリジナルコンテンツ制作

各社オリジナルの安全教育VRから、品質向上に関わるVR、会社案内など様々なニーズにお応えします。



【オリジナル】

現場対応VRコンテンツ
※5～7コンテンツ(1日撮影分)

【KYT落下事故編】概要

高所からの落下事故よりも圧倒的に多い
1～5mほどの落下事故を中心に
体験学習することでできます。



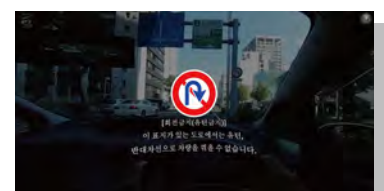
A社: 自社製品品質意識向上のためのVR制作



B社: 呼称運転練習用



C社: 作業習得のための研修用



D社: 外国人社員のための自動車運転規則習得用



社員研修用から、会社案内など、効果的なオリジナルVRコンテンツを企画・制作致します。

VR機を使用した際の教育効果

疑似体験により座学よりも
記憶保持率が高い

「聴覚」「視覚」をフルで使い
集中力が途切れにくい

短時間で長く記憶に残る効果的な学習が可能

Dri=VR の良いところ（他社とは違うメリット）

価格の安さ

起動～体験開始までのセットアップの早さ（最短約30秒で体験可能）

簡単な操作性（体験者が操作に煩わ^{わずら}される事はほとんどありません）

リアルな体験（実際の場所、プロのスタントマンを使っ^てての体験学習）

※実際の道路を使用して撮影、またスタントはハリウッド等の映画出演のアクションチームを使用しています。

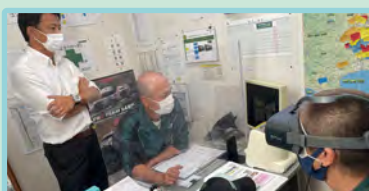
Dri=VR の学習方法実例（反復体験による「意識づけ」がもっとも効果的）



例1：週末の終業前に自発的に体験してもらい
レポートを提出。



例2：部内全員で同じシーンを一斉体験後
ディスカッションを行う。（その後部署でポートまとめ）



例3：ヒヤリハットを起こした社員に対し
安全指導員と共に近いシーンを体験し問題点を指導。



例4：部署内で一人一人が違うシーンを体験し
問題点等を他の社員同士で話し合う。

※実際に行われている学習方法ですが、独自の安全教育に併せて使用される企業様も多くいらっしゃいます。

Driv=VR 導入企業様（安全意識の高い企業・団体様）

社員やその家族、地域の方々の**安全の為に**……

交通・衛生安全意識の高い企業・団体様からの導入が増えています。

導入実績企業・団体様（一部）

DENSO
Crafting the Core

 **TOYOTA**

HONDA
The Power of Dreams

HTFT
Honda TechnoFort



 **アイシン・エィ・ダブリュ株式会社**

 **九州電気システム株式会社**




NEC

 **株式会社 アルプス ウェイ**

 **JA共済**


 **中部電力**

 **五栄土木**
PENTA-OCEAN DREDGING

 **三機工業株式会社**

 **豊田合成**

 **SOKEN**


 **生活協同組合 コーすこうべ**

 **双葉産業株式会社**

 **TPEC**

 **株式会社 豊田自動織機**
TOYOTA INDUSTRIES CORPORATION

NEC NECネットエスアイ

 **三菱ケミカルエンジニアリング株式会社**

ADVICS

 **アイシン開発株式会社**

 **セイブ自動車学校**

 **OHNO** 株式会社オーノ



 **日立オートモティブシステムズ**

 **東栄ホームサービス**

swissport

 **COWERK**

鹿児島県警察本部 岐阜県警察本部 石川県警察本部 愛知県小牧警察署 神奈川県厚木市役所

福島県警察本部 愛媛県警察本部 茨城県警察本部  静岡県立浜松南高等学校  **星城大学**

 **ハマプロト株式会社**

 **NTT東日本**

住友フォークリフト
SUMITOMO

 **大阪ガス**

 **TOKAI RIKAI**

 **DAIHATSU**


 **MITSUBISHI ELECTRIC**
Changes for the Better

三菱電機

 **POWER** 電源開発


 **EV ENERGY**

 **CHUBU**
TOYOTA TRANSPORTATION

 **東北自動車輸送株式会社**

 **熊野輸送株式会社**
KUMANO TRANSPORTATION CO.,LTD

 **全日本空輸**

 **日本陸送株式会社**

 **一般社団法人 あしながおじさん交通安全クラブ**

 **あさひ自動車学校**
ASAHI DRIVING SCHOOL

 **Miyakonojo Driving School**

（順不同）

【御 礼：このパンフレットをご覧いただきました皆様へ】

この度は、弊社の安全教育VR『Dri-VR(ドライバー)』のパンフレットをご覧いただき誠にありがとうございます。

朝、元気に出社、登校していったご家族が、その日のうちに大きなケガを追う
または帰らぬ人となってしまふ……

「交通事故」「労働災害」は一瞬の間に多くの人達を「不幸」にしてしまいます。

私も親族や友人も「交通事故」「労働災害」で亡くしております。
また弊社スタッフも同じです。

私達は、新しい技術を使い、そして真剣に事故と向き合い
『一つでも多くの不幸(事故)を無くしたい』という思いから
この安全教育VR『Dri-VR』を開発するに至りました。

しかし、今この瞬間にも全国の何処か(道路、会社、現場など)で
不幸な事故は発生し、また尊い命が奪われています。

是非とも皆様の「事故を少しでも無くしたい」という思いのお手伝いを
このVRアプリが出来れば……と思っております。

何卒ご検討いただきます様、お願い申し上げます。

合同会社サンダーボルト インタラクティブ
CEO 安田武史

安全教育VR **Dri-VR**
ドライバー

★無料のデモ機の貸出も行っております。(返送時の送料のみご負担ください)

★リース(3年契約)も可能です。

★弊社直のご購入も可能ですが、商社様経由のご購入も可能です。

指定の商社はありません。こちらからご提案も可能ですが、もし御社お取引の商社様がいらっしゃいましたらご指定ください。

★お問い合わせ

合同会社サンダーボルトインタラクティブ 担当:丹羽(ニフ) / 安田

TEL:0561-56-8805 / FAX:0561-56-8806 / Mail:info@thunderbolt-i.jp

Dri-VR URL <https://thunderbolt-i.jp/>





“サンダーボルト インタラクティブ”とは？

What is "Thunderbolt Interactive"?

2000年代初頭から任天堂系列の会社でゲーム開発、その後遊技機「花の慶次～雲のかたなに」初代「エヴァンゲリオン」等の企画演出を行った安田武史（弊社代表）が2013年に立ち上げたプランニング及びソフトウェア開発会社です。

「遊技機、ゲームで得た企画力を社会に役立つ事に使いたい」と、2016年からVRの研究を始め2017年に当時どこも行わなかった実写による安全教育VRアプリ「Dri-VR（ドライバー）」を企画制作、販売を開始しました。

会社名に込められた「**何処よりも早く、何処よりも記憶に残るモノ作り**」をコンセプトに、この7年間で20以上のアプリケーション、また委託によるオリジナルVR企画・制作は数十本以上更に愛知県庁や名古屋市からの委託によるVRコンテンツの企画・制作等実写だけにとらわれない実務系VR制作の第一線を走り続けています。

沿革 (2024年7月7日現在)

Corporate History (As of July 7, 2024)

2013年 6月	合同会社サンダーボルト インタラクティブ設立
2015年 6月	スマートフォンアプリゲーム『TRIANGULAR』をリリース
2016年 4月	スマートフォンアプリゲーム『saicachi』をリリース
2017年 2月	スマートフォンアプリゲーム『Ooga-Chaca』をリリース
2017年 4月	名古屋ご当地アイドルの疑似デートVR「VR Rendez-Vous」発表
2017年10月	安全教育VR『Dri-VR（ドライバー）』『自動車事故編』をリリース ※2024年7月現在13のアプリケーションを展開（最新作「地震体験学習VR～職場（工場）編」
2023年12月	【愛知県PR動画】「VRで体験！プラごみゼロレポーター」企画、制作
2024年12月	【名古屋市スポーツ市民局】子ども向け交通安全VRコンテンツ企画、制作

会社概要 (2024年6月20日現在)

Corporate Profile (As of June 20, 2024)

社 名 Company Name	合同会社サンダーボルト インタラクティブ Thunderbolt Interactive, LLC
創 業 Date of Establishment	2013年6月20日 June 20, 2013
事 業 内 容 Main Business	VRコンテンツ、映像、ソフトウェア企画、制作、販売 VR Content, Video, Software Planning, Production, and Sales
事業所在地 Registered Place of Business	〒488-0044 愛知県尾張旭市南本地ヶ原町1-14 キタホマンション1B 488-0044 Kitaho Mansion 1B, 1-14 Minami Horjigaharacho, Owariasahi City, Aichi Prefecture, Japan
連 絡 先 Registered Place of Business	TEL : 0561-56-8805 / FAX : 0561-56-8806 / Mail : info@thunderbolt-i.jp TEL +81-561-56-8805 / FAX +81-561-56-8806 / Mail info@thunderbolt-i.jp
代 表 社 員 President	安田 武史 Takeshi Yasuda
会 社 URL Company URL	http://thunderbolt-interactive.net/



Copyright © 2017 Thunderbolt Interactive, LLC. All Rights Reserved.